



Desenvolupament de videojocs i realitat virtual

Curs d'especialització

Vall Terrassa

Certificació en desenvolupament de videojocs i realitat virtual

Aquests estudis capaciten per ser programador/a de videojocs (*game developer*), responsable de proves de videojocs (*game taster*), dissenyador/a gràfic 2D i 3D de videojocs (*game artist*), desenvolupador/a independent de videojocs (*indie game developer*), desenvolupador/a d'aplicacions de realitat virtual, augmentada i mixta i expert/a en Intel·ligència Artificial per a videojocs.

SEMESTRAL

600 HORES

TARDA (SEMIPRESENCIAL)

Programació i motors de videojocs	132 hores
Disseny gràfic 2D i 3D	132 hores
Programació en xarxa i intel·ligència artificial	66 hores
Realitat virtual i realitat augmentada	66 hores
Disseny, gestió, publicació i producció	99 hores
Formació en centres de treball	105 hores

Considerada una de les professions amb més futur del segle XXI aquest curs d'especialització consisteix a dissenyar i desenvolupar videojocs per a diferents dispositius i plataformes, garantint l'experiència de l'usuari, utilitzant eines de darrera generació que permetin actuar en totes les fases del seu desenvolupament, així com aplicacions interactives de realitat virtual i augmentada.

Per a accedir al Curs d'Especialització en desenvolupament de videojocs i realitat virtual és necessari estar en possessió d'algun dels següents títols:

Tècnic/a Superior en Administració de Sistemes Informàtics en Xarxa
Tècnic/a Superior en Desenvolupament d'Aplicacions Multiplataforma
Tècnic/a Superior en Desenvolupament d'Aplicacions Web
Tècnic/a Superior en Animacions 3D, jocs i entorns interactius

